

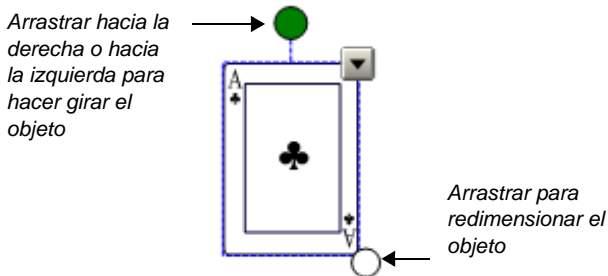
Objetos en el software de Notebook

Todo aquello que se pueda seleccionar en el área de trabajo de una página de Notebook® constituye un objeto. Se puede añadir un objeto a una página de Notebook aplicando cualquiera de los siguientes métodos:

- Escribir un texto
- Dibujar o escribir en el área de trabajo con una herramienta de escritura
- Crear una figura geométrica con las herramientas de dibujo de la barra de herramientas del software de Notebook
- Insertar contenido de la Galería, su ordenador o Internet

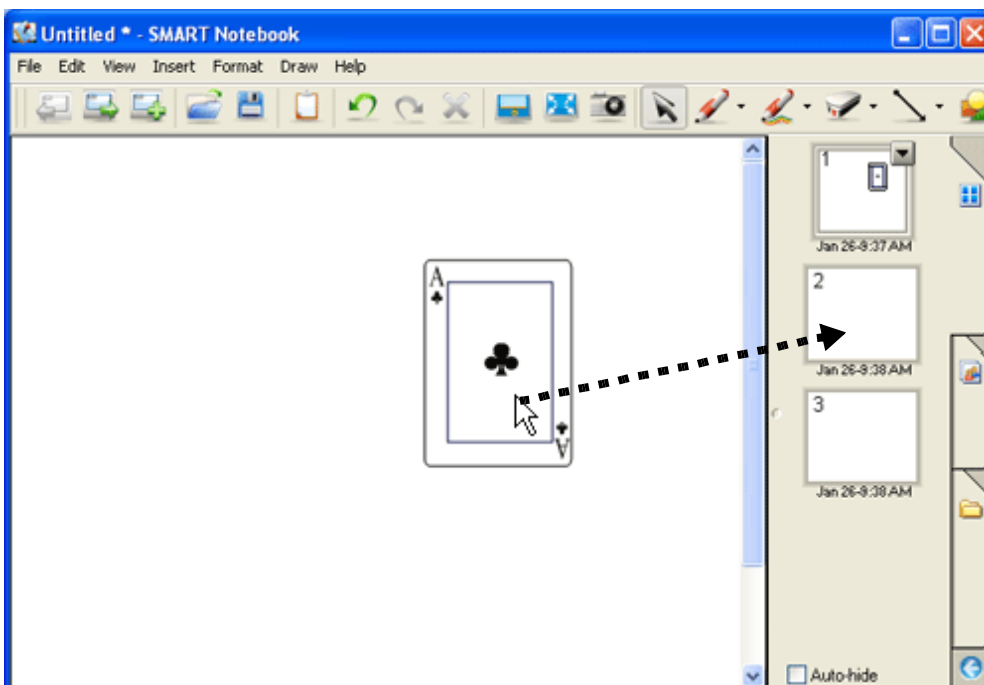
Redimensionar, rotar o mover objetos

Para modificar las propiedades de un objeto en una página de Notebook, es preciso seleccionarlo. Los objetos seleccionados tienen dos asas. Utilice el asa verde para rotar el objeto y el asa blanca para agrandar o achicar el objeto seleccionado.



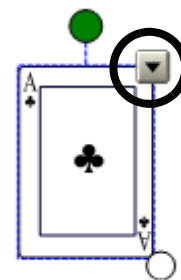
Para mover un objeto a otra ubicación dentro del área de trabajo, selecciónelo y arrástrelo a una nueva ubicación.

Para mover un objeto de una página a otra, asegúrese de que la ficha Clasificador de páginas está activa y de que la casilla de verificación Ocultar automáticamente no está seleccionada. A continuación, seleccione el objeto que le gustaría mover y arrástrelo a la página apropiada.



El menú desplegable de objeto

Este menú le brinda acceso a las propiedades de un objeto mediante un solo toque. Es posible personalizar ciertas propiedades según el tipo de objeto seleccionado. Por ejemplo, la opción de comprobación ortográfica sólo está disponible para objetos creados con texto mecanografiado. La opción de reconocer una palabra escrita con tinta digital y convertirla en texto mecanografiado sólo está disponible en el menú desplegable para objetos creados con una herramienta de escritura.



Funciones del menú desplegable de objetos

Elemento de menú	Función
Reconocer	Convierte una palabra o número escrito con tinta digital en texto mecanografiado
Duplicar	Crea una copia exacta del objeto seleccionado
Cortar	Elimina el objeto seleccionado de la página de Notebook y lo almacena temporalmente en la memoria del ordenador
Copiar	Copia el objeto seleccionado en la memoria del ordenador sin eliminar el objeto de la página de Notebook
Pegar	Pega el último objeto copiado en la memoria del ordenador en la página de Notebook
Eliminar	Elimina el objeto seleccionado de la página de Notebook
Comprobar la ortografía	Comprueba la ortografía del objeto de texto seleccionado
Definir transparencia de imagen	Hace que ciertas partes seleccionadas de una imagen importada, como ser el fondo de una imagen, sean invisibles
Bloqueo	Protege un objeto de posibles modificaciones
Agrupar	Combina varios objetos seleccionados en uno solo
Voltear	Da vuelta un objeto sobre su propio eje para que mire en la dirección opuesta
Ordenar	Hace que un objeto seleccionado aparezca por encima o por debajo de otro que se encuentra en la misma área de la página de Notebook
Duplicador infinito	Permite que un objeto se duplique un número ilimitado de veces. Definida la propiedad Duplicador infinito, seleccione el objeto y arrastre un duplicado a otra área de la página de Notebook.
Vínculo	Añade un vínculo con una página de web, otra página de Notebook, un archivo guardado en el ordenador o ubicado en la ficha Anexos
Sonido	Añade un archivo de audio a un objeto, que se puede reproducir seleccionando el objeto o un ícono adjunto al objeto
Propiedades	Modifica el color, el grosor y el estilo de línea o la transparencia de un objeto seleccionado